



CURSO DISEÑO DE CALZADO CON RHINOCEROS (AVANZADO)

CONTENIDOS

HERRAMIENTAS U.D.T (TECNOLOGÍA DE DEFORMACIÓN UNIVERSAL)

- Retorcer
- Curvar
- Edición de jaula
- Fluir por curva
- Fluir por superficie

ORIENTACIÓN DE OBJETOS Y MATRICES 3D

- Orientar en superficie
- Remapear en plano C
- Matriz a lo largo de curva en superficie
- Proyectar sobre superficie
- Atraer curva a superficie
- Duplicar arista

EXTRACCIÓN DE CURVA A PARTIR DE OBJETOS

- Duplicar borde
- Duplicar borde de cara
- Extraer isocurva
- Intersección de objetos

COMENZANDO A DISEÑAR SOBRE LA HORMA

- Metodología de trabajo
- Partes de una horma
- Preparación del modelo
- Líneas de modelo
- Preparación de la suela y el tacón